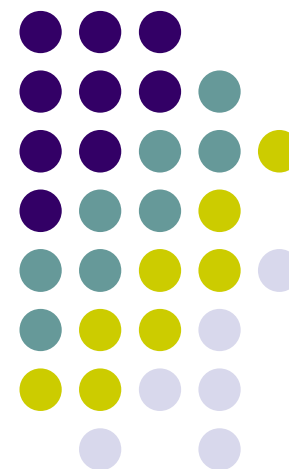


SIMBOLIAI

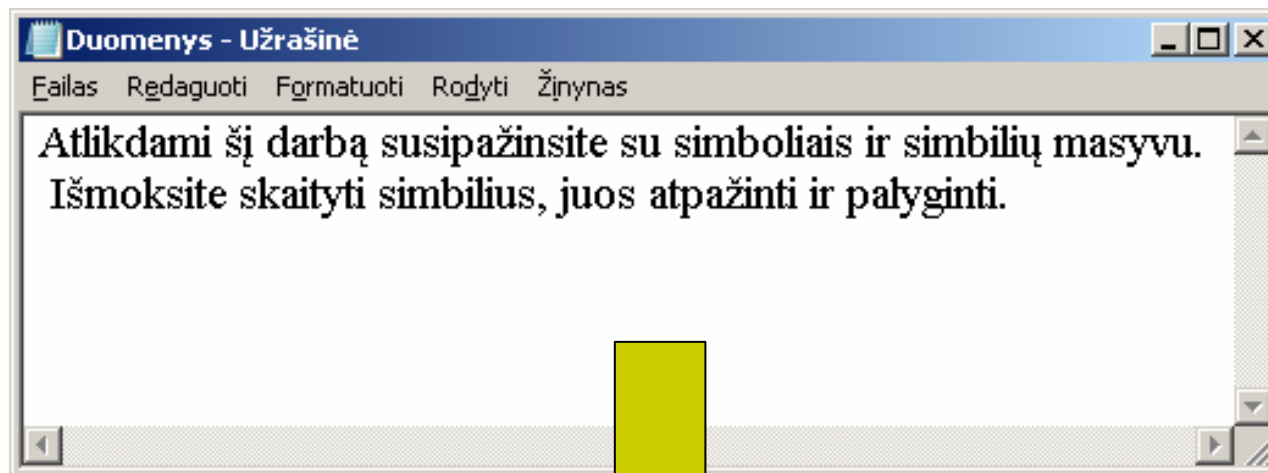
C++





Užduotis

Pradinių duomenų faile yra kelių eilučių tekstas. Parašykite programą, kuri apskaičiuotų raidžių dažnį pateiktame tekste ir į rezultatų failą įrašytų raides, surikiuotas mažėjančiai pagal jų pasikartojimo šiam tekste dažnį.



PROGRAMA

Rezultatai									
i	-21	s	-13	a	-9	t	-8	m	-6
l	-5	o	-5	u	-5	b	-4	k	-3
n	-3	p	-3	r	-3	y	-3	d	-2
e	-2	š	-2	ž	-2	g	-1	j	-1
v	-1	À	-1	I	-1	ą	-1	į	-1
ų	-1	c	-0	f	-0	h	-0	q	-0
w	-0	x	-0	z	-0	B	-0	C	-0
D	-0	E	-0	F	-0	G	-0	H	-0
J	-0	K	-0	L	-0	M	-0	N	-0
O	-0	P	-0	Q	-0	R	-0	S	-0
T	-0	U	-0	V	-0	W	-0	X	-0
Y	-0	Z	-0	č	-0	ę	-0	ė	-0
ū	-0	Ą	-0	Č	-0	Ę	-0	Ė	-0
Į	-0	Š	-0	Ų	-0	Ū	-0	Ž	-0

Teorija



1) Kiekviena raidė turi savo kodą. Pavyzdžiui:

➤ A 65

➤ a 97

➤ą 224 arba

➤ B 66

➤ b 98

-32

➤ C 67

➤ c 99

➤č 232 arba

➤ ...

➤ ...

-24

➤ Z 90

➤ z 122

➤c 230 arba

-26

➤ ...

Programos ir lokalūs kintamieji



```
1 #include <iostream>
2 #include <fstream>
3 #include <iomanip>
4 using namespace std;
5
6 int Kiek(char sim)
7 {
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21 void Rikiuoti(char S[], int A[], int n)
22 {
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40 void Simboliai(char S[], int A[], int &n)
41 {
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57 void Ivesti(char S[], int A[], int n)
58 {
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78 int main()
79 {
80     char S[256];
81     int A[256];
82     int n = 0;
83
84     Simboliai(S, A, n);
85     Rikiuoti(S, A, n);
86     Ivesti(S, A, n);
87
88     return 0;
89 }
```

Simbolių kiekio skaičiavimo FUNKCIJA



```
6  int Kiek(char sim)
7  {
8      char s;
9      int k = 0;
10     ifstream fin("Duomenys.txt");
11     while (!fin.eof())
12     {
13         fin.get(s);
14         if (!fin.eof() && (s == sim))
15             k++;
16     }
17     fin.close();
18     return k;
19 }
```

Simbolių skaitymo į masyvus PROCEDŪRA



```
40 void Simboliai(char S[], int A[], int &n)
41 {
42     for(char sim = 'a'; sim <= 'z'; sim++)
43     {
44         n++;
45         S[n] = sim;
46         A[n] = Kiek(sim);
47     }
48     for(char sim = 'A'; sim <= 'Z'; sim++)
49     {
50         n++;
51         S[n] = sim;
52         A[n] = Kiek(sim);
53     }
54
55     n++; S[n] = 'ą'; A[n] = Kiek('ą'); n++; S[n] = 'Ą'; A[n] = Kiek('Ą');
56     n++; S[n] = 'č'; A[n] = Kiek('č'); n++; S[n] = 'Č'; A[n] = Kiek('Č');
57     n++; S[n] = 'ė'; A[n] = Kiek('ė'); n++; S[n] = 'Ė'; A[n] = Kiek('Ė');
58     n++; S[n] = 'ė'; A[n] = Kiek('ė'); n++; S[n] = 'Ė'; A[n] = Kiek('Ė');
59     n++; S[n] = 'į'; A[n] = Kiek('į'); n++; S[n] = 'Į'; A[n] = Kiek('Į');
60     n++; S[n] = 'š'; A[n] = Kiek('š'); n++; S[n] = 'Š'; A[n] = Kiek('Š');
61     n++; S[n] = 'ų'; A[n] = Kiek('ų'); n++; S[n] = 'Ū'; A[n] = Kiek('Ū');
62     n++; S[n] = 'ū'; A[n] = Kiek('ū'); n++; S[n] = 'Ū'; A[n] = Kiek('Ū');
63     n++; S[n] = 'ž'; A[n] = Kiek('ž'); n++; S[n] = 'Ž'; A[n] = Kiek('Ž');
64 }
```


Spausdinimo PROCEDŪRA



```
67 void Ivesti(char S[], int A[], int n)
68 {
69     ofstream fout("Rezultatai.txt");
70     for(int i = 1; i <= n; i++)
71         if ((i % 5) == 0)
72             fout << setw(2) << S[i] << " - " << setw(2) << A[i] << " " << endl;
73         else fout << setw(2) << S[i] << " - " << setw(2) << A[i] << " ";
74
75     fout.close();
76 }
```



UŽDAVINYS Nr.1

- Parenkite programą, kuri apskaičiuotų, kiek ir kokių skaitmenų yra pateiktame tekste.

The screenshot shows two windows from a text editor. The main window, titled "Duomenys - Užrašinė", contains the following text:

Kiekvienas normalus, atminties 9 nepraradęs žmogus visada jaučiasi skolingas savo šeimai, giminei, savo namams, o plačiau 5 paėmus – namai yra gimtinė, visas tas kadaise tave auginęs ir 9 ugdęs kraštas. Šitokia sąmoninga ir sąmoninga 5 dvasios nuostata pirmiausia, matyt, ir 1 sieja mus su savo kraštu, su Pasvaliu ir jo žmonėmis. Būdami šičia, 5 Vilniuj, nostalgijos akim kartais geriau regim, 9 kuo šitie žmonės yra kitokie, saviti, kuo jie gražūs ir brar. Savita kalbėsena, sāvitos tarmės 6 intonacijos, 8 o, vaAdinasi, ir 8 mąstysena, 1 savitas požiūris į 0 gamtą, 0 aplinką ir į šią aplinką 4 žmoginantį veiksni – darbą. Ahoi sako lapinas.

The results window, titled "Rezultatai - Užrašinė", displays the following data:

Skaitmuo	Kiekis
0	2
1	2
2	0
3	0
4	1
5	3
6	1
7	0
8	2
9	3



Uždavinys Nr.2

- Parenkite programą, kuri apskaičiuotų, kiek pateiktame tekste yra dvigarsių *au*.

